

Definiciones de Shares, Reservation, Expandable reservation y Limit

Name:

CPU

Shares: Normal 4000

Reservation: 0 MHz
Max reservation: 47.272 MHz

Reservation type: Expandable

Limit: Unlimited MHz
Max limit: 47.272 MHz

Memory

Shares: Normal 163840

Reservation: 0 MB
Max reservation: 168.495 MB

Reservation type: Expandable

Limit: Unlimited MB
Max limit: 170.106 MB

Shares: define una prioridad relativa de acceso a los recursos. Configurable a nivel de VM y/o Pool de Recursos. Es posible definir los Shares como High, Normal, Low o Custom. Aplicable a: CPU, Memoria y Disco

Reservation: especifica un mínimo de recursos garantizados. Las reservas son definidas en Megahertz y/o Megabytes. Una VM podrá encender sólo si existen recursos para satisfacer su reserva. Aplicable a: CPU y Memoria

Expandable Reservation: permitirá (en caso de estar habilitado) consumir recursos del parent del Pool de Recursos para poder aprovisionar recursos. El parent puede ser un Host, un Cluster o bien otro Pool de Recursos. Por defecto está habilitado.

Limit: determina el límite de acceso a los recursos de CPU, Memoria y operaciones de I/O a disco. Los límites se definen en megahertz, megabytes y/o IOPS.

Cuando utilizar Shares, Reservas y Límites

Utiliza Shares cuando:

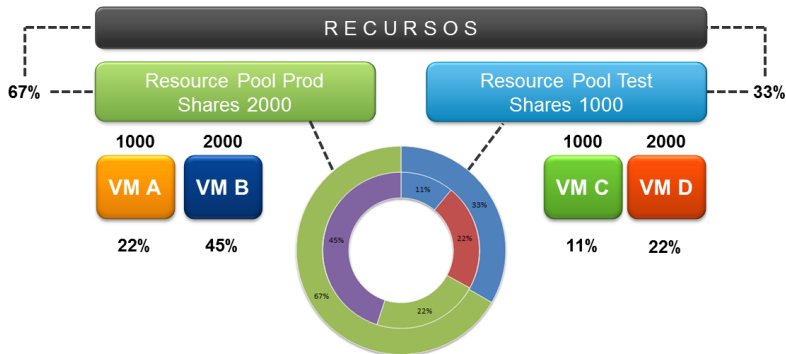
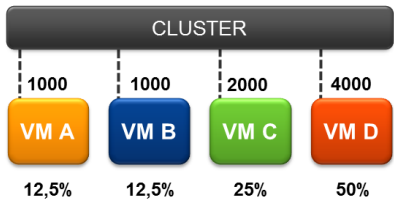
- Consideres que las VMs competirán por acceder a los recursos
- Necesites definir las prioridades de las diferentes VMs según su relevancia.

Configura Reservas cuando:

- Necesites cumplir con un SLA
- Trabajas en modo overcommit asignando más recursos de los que tienes

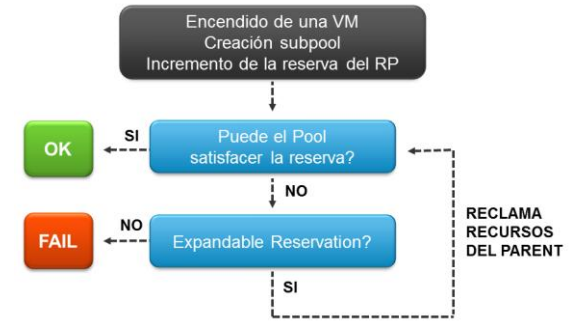
Define Límites cuando:

- Estés cerca de haber aprovisionado todos los recursos del entorno
- Quieres evitar que determinadas VMs de poca relevancia monopolicen los recursos



Los Shares de las VMs son proporcionales a los Shares de los RP

Proceso del Expandable reservation

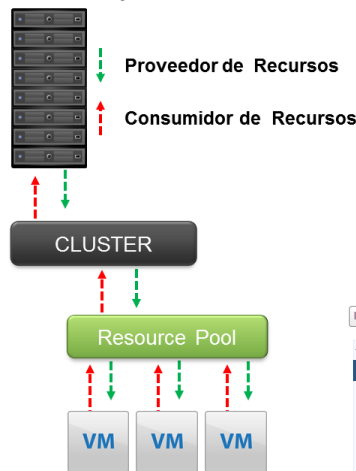


10 Recomendaciones para el uso de Pool de Recursos:

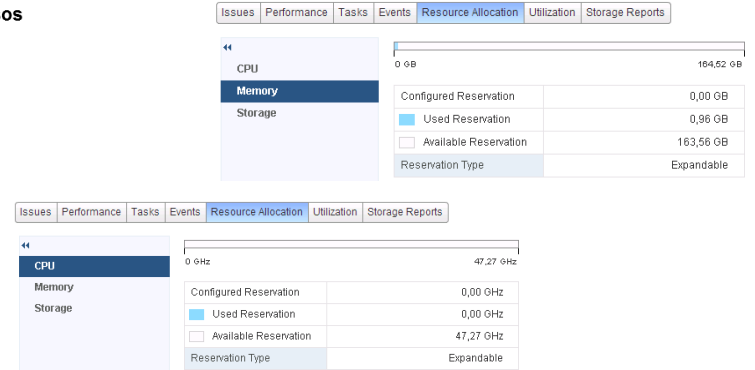
- 1 - Los Pool de Recursos NO son solo carpetas que contienen y organizan VMs
- 2 - Evita ubicar VMs en la raíz de los recursos (Host o Cluster)
- 3 - Una reserva es una promesa de recursos. Se utilice o no.
- 4 - Evita establecer límites a nivel de Máquina Virtual y Host. Utiliza RP's
- 5 - Puedes programar una tarea para aprovisionar mas o menos recursos a un RP
- 6 - El uso incorrecto e innecesario de reservas se multiplicará si utilizas HA
- 7 - Es posible delegar la administración de un RP y sus objetos
- 8 - Considera el número de VMs dentro de los RP para asignar los Shares del RP
- 9 - A menos que lo tengas muy claro, evita crear RP dentro de RP
- 10 - Puedes ayudarte de alarmas específicas a nivel de RP y las VMs que contenga

Conceptos y buenas prácticas de los Pool de Recursos

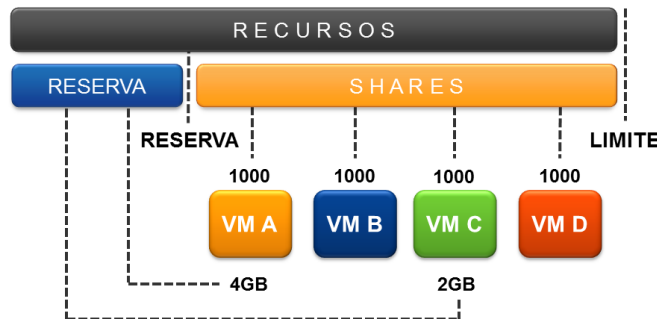
Proveedores y Consumidores de Recursos



Proveedor de Recursos: puede ser un Host, un Cluster o un Pool de Recursos.
Consumidor de Recursos: consumen recursos una Máquina Virtual y un Pool de Recursos.
 Un Pool de Recursos puede consumir y proveer recursos desde y hacia otros Pool de Recursos



Reservas vs Shares vs Límites

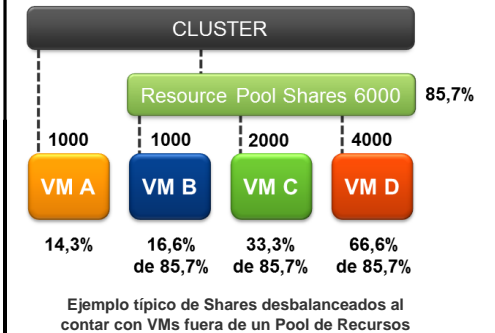


Los Shares se aplican a los recursos disponibles NO afectados por la reserva

Limits vs Expandable reservation:

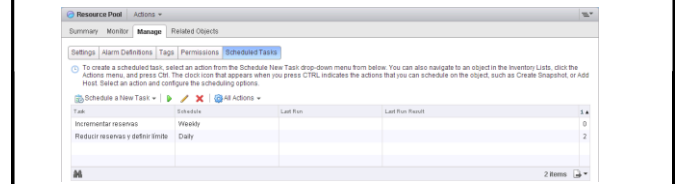
- Un Limite define el tope máximo de recursos que es posible consumir
- El check de Expandable reservatin define, en caso que no haya más recursos reservados, si es posible consumir recursos adicionales del Parent (Host, Cluster o Pool de Recursos)

Shares de VM vs Shares de RP



Si deshabilitas DRS de tu Cluster podrás hacer Backup de todo el árbol del Pool de Recursos

Programación de tareas de los Pool de Recursos



Copyright 2014 <http://federicocinalli.com> | Diseñado por: Federico Cinalli | Versión 1.0